

トキワ街インドアゲーム会（定例会） レギュレーション

【パワー規定】

- ・ 0.2g : 98.99m/s以下 0.25g : 88.00m/s以下
- ・ BB弾は0.25g以下のみ使用可能
- ・ パワースースはHFC134もしくはHFC152に限る
- ・ Co2パワースース・ガスガンの外部ソースは原則使用禁止です。

例外としてCo2ガスガンはSTGA認可の物のみ許可します。

SASCユニット搭載のガスガン等外部ソース必須のガスガンをどうしても使用したい方は個別に対応致します。

原則として、「メーカー出荷状態で外部ソースを必須としている銃本体」のみ許可いたします。

例：サンプロジェクト（エスコート）製各種ガスガン、タナカ製WZ63、トイテック製キャリコM100等

標準でリグジットチャージ機構がある銃、ユーザーカスタムで外部化されている銃については**定例会では許可いたしません。**

例：各社ガスブローバックガン、自作電磁弁銃、電動ガンをガスガン化する各社コンバージョンキット

また、許可された場合でもJSC規定に則った安全対策を取る事を必須と致します。（レギュレーター封印、リリースバルブ装着）

事前に弾速チェックを行います。測定時はスタッフの判断によりホップ調整等を行う場合があります。予めご了承ください。

また抜き打ちで弾速チェックを行う場合もあります。この際はスタッフの指示に従って行動して下さい。

拒否や指示に従わない場合は退場処分や会員資格剥奪を行う場合もございます。

【防具規定】

- ・ 長そで長ズボンと強く奨励（肌の露出がある恰好はお勧めしません）
- ・ ゴーグルはフルフェイスを強く奨励、ゴーグル+フェイスガードも可
- ・ シューティンググラスは使用不可、ゴーグルは目の周りに密着しゴムバンド等で固定出来る物に限る

【定例会ゲーム内容】

- ・ 特別ルールを除き全ゲームセミオート戦、誤って撃った場合はヒット扱いにします。ヒットコールを宣言し退場して下さい。

トリガーロックが発生した場合は相手に弾が飛んでいかにように数発撃って解除してください。

その際無益なトラブル防止のため「**トリガーロック解除します！**」等周りに一声かけてください。

- ・ フリーズコールはトラブル防止のため禁止、ただし自主的に降伏するのは可（降伏を強制するのはダメ）
- ・ ゼンマイ式・電動式マガジンは1ゲーム容量600発以下1本まで
- ・ スプリング式マガジン・エアコッキングガン・ガスガンは制限なし

※600連1本はOK、200連3本はダメ、2500連マガジンに600発だけ入れるのもダメ

※600連1本+ノーマルマガジン10本はOK、電動ハンドガンの100連は何本でもOK

- ・ レーザーサイトは全面使用禁止。ダミーの装着は可能。
- ・ ライトは使用可能ですが置きライトは禁止。
- ・ グレネード・モスカートを使用する方は別途配布する補足レギュレーションをお読みください。
- ・ フラッグ戦、せん滅戦等を実施、ゲーム内容を変える場合はアナウンスを行います。
- ・ 1ゲームは10分、スタート地点は毎ゲーム毎に入れ替わります。
スタート地点はホワイトボードに掲示していますので各自ご確認ください。
- ・ ゲーム進行はアナウンスによる自動進行で行います。休憩時間は状況により随時調整します。
- ・ 途中で帰られた方が出て、人数に変動があった場合は運営側で必要に応じて調整を行います。
- ・ 一時休憩による人数変動については調整は行いません。（疲れて1回休む場合は受付まで一声かけてください）
- ・ お昼休憩・ラストゲーム前にアナウンスを行います。アナウンスがない限りはゲームは続きます。
- ・ 受付時に一人一つ、番号付きのマーカーを配布します。

このマーカーは必ず袖に装着して下さい。私物マーカーの装着は自由です。

【安全管理・禁止事項について】

- ・いかなる場合であってもゲーム中はゴーグルを外さないでください。
- ・セーフティエリアでの空撃ち・マガジン装填は禁止。試射は試射場で。
- ・フィールド内のバリケードなど設置してあるものを故意に動かさないでください
- ・ナイフアタック等相手に接触を伴う行為は禁止です
- ・立ち入り禁止・閉まっているドアは開けないでください。フィールドにドアを開けるエリアはありません。
- ・吹き抜きエリアにおいて身を乗り出さないでください。
- ・上階から下階、下階から上階に物を投げないでください。
- ・フィールド内には消防法及び建築基準法上取り付けを義務づけられている設備があります。
規定パワー内のエアガンで撃った程度では破損しませんが、故意に狙っては撃たないでください。
また重く固いものを強くぶつくと破損の可能性がありますので十分気をつけてください。
設置場所には注意喚起の張り紙を設置しています。

【ゾンビ行為及びヒットの定義について】

- ・体、装備、銃どれに当たってもヒットです。跳弾が当たってもヒットです。
- ・少しでも当たったと思ったらヒットコールを宣言して下さい。
- ・ヒットコールしたら両手を上げる、銃を掲げる等周りにアピールして退出して下さい。
- ・**「当たった事に気付いたのにヒットコールしないこと」**をゾンビ行為と定義します。
※上記の例：「相手が一瞬こっちを見てからそのまま交戦継続」「<痛い>等当たったことを思わせる発言をして交戦継続」
- ・**「悪意がなく純粋に当たった事に気づいていない人もいます。そういう場合はヒットコールするまで撃ちこんで下さい。」**
- ・インドアゲーム慣れしている方では相手を思いやってデチューンしたエアガンを使用したりワンショットのみ撃つ、痛くない場所を撃つ等相手を思いやって撃つ方もおられますがその結果気づきにくくなることも多いので射撃の基本は**「相手のヒットコールを確認するまで何発でも撃ちこむ事」**を奨励します。
- ・特に悪質な場合は**「本人および所属チームリーダーに直接注意」**を行います。
- ・ゾンビ行為を見かけた場合は他人同士で直接注意しますとトラブルの原因になりますので行わないでください。
ゾンビ行為は必ずすぐに受付まで報告して下さい。報告がないと対策の取りようがありません。
「特に報告がない場合はゾンビ行為は発生していない」ものとして扱います。
- ・ゾンビ行為は後日申し出られても対応できません。必ず当日即報告して下さい。
- ・ゲームに参加しながらフィールドスタッフがカメラでゲーム中の様子を撮影しています。
ゾンビ行為をしたら全てカメラで撮影されていますのでゾンビ行為は絶対にしないでください。

【その他】

- 銃・装備を装着した状態で2Fより下のエリアには行かないで下さい。
- ただし、迷彩服上下に限り商店街側から了承を取っていますので例外事項として許可します。
- 迷彩服上下の規定はホワイトボードに掲示してある図をご覧ください。